



Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



О курсе «CodeCombat: первые шаги в JavaScript» Дмитрий Ширяев

Цель курса: Изучить основы программирования на языке Python с помощью браузерной RPG игры CodeCombat

Программа курса:

День первый

Введение в курс. Основные понятия. Подземелье Китгарда

- Регистрация в игре
- Знакомство с интерфейсом игры
- Синтаксис JavaScript
- Переменные
- Простые циклы

День второй

Бэквудский лес

- Циклы
- Переменные
- Строки

День третий

Бэквудский лес

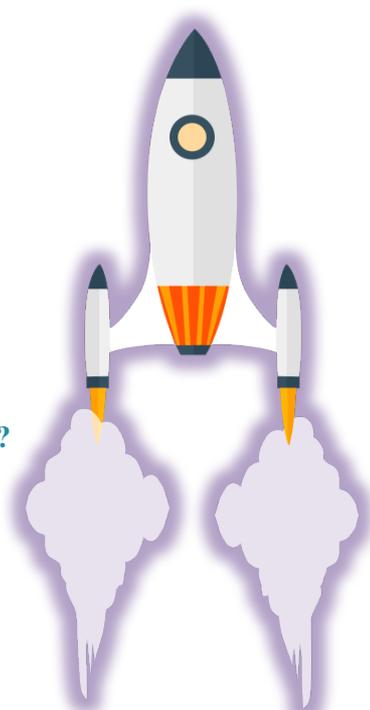
- Циклы с условием
- Операторы сравнения

День четвертый

Бэквудский лес

- Используем счетчики
- Продвинутое циклы
- Свойства объекта

Хотите научить своих детей логическому мышлению?
Приходите, мы вам с радостью поможем!





Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



О курсе «CodeCombat: первые шаги в JavaScript» Дмитрий Ширяев

Цель курса: Изучить основы программирования на языке Python с помощью браузерной RPG игры CodeCombat

Программа курса:

**День пятый,
шестой,**

Пустыня Сарвен

- Массивы
- Знакомство с функциями
- Нахождение максимума и минимума

**День седьмой,
восьмой**

Пустыня Сарвен

- Массивы
- Знакомство с функциями
- Нахождение максимума и минимума

**День девятый,
десятый**

Гора Клаудрип

- Удаленный вызов метода
- Циклы for
- Функции

**День
одиннадцатый,
двенадцатый**

Гора Клаудрип

- Удаленный вызов метода
- Циклы for
- Функции

Хотите научить своих детей логическому мышлению?
Приходите, мы вам с радостью поможем!

