



# Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



## О курсе «Создание игр в Scratch». 1-й модуль Рафаил Шарафутдинов

**Цель модуля:** знакомство с платформой скретч и изучение основных блоков

**Программа модуля:**

### День первый

- Знакомство с интерфейсом
- Изучение графического редактора
- Изучение первых блоков

**На дом:** нарисовать домик и солнышко с помощью инструментов

### День второй

- Изучение градусной сетки
- Изучение поворотов персонажей
- Изучение управления персонажем помощью блоков «если то»

**На дом:** сделать ходящего вверх-вниз персонажа, а так же наблюдающего за ним персонажа

### День третий

- Изучение координат
- Воспроизведение касания персонажей
- Начало создания игры «Лабиринт»

**На дом:** создать 3-х персонажей, которые будут вставать в разные места при нажатии клавиш 1, 2, 3

### День четвертый

- Изучение звуков
- Смена фонов (уровней)
- Доработка игры «Лабиринт»

**На дом:** регистрация на сайте [scratch.mit.edu](https://scratch.mit.edu)



# Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



## О курсе «Создание игр в Scratch». 2-й модуль Рафаил Шарафутдинов

**Цель модуля:** изучение основных скриптов для создания полноценных игр

**Программа модуля:**

### День первый

- Передача сообщений между персонажами
- Создание меню
- Изучение костюмов и их использование
- Начало создания игры «Акула»

**На дом:** нарисовать осьминога, который будет плавать как рыбки, но значительно реже

### День второй

- Изучение переменных
- Изучение операторов
- Ввод данных ( ввод имени игрока в игре )
- Доделывание игры «Акула»

**На дом:** сделать отравление акулы одной из рыб

### День третий

- Изучение раздела «Перо»
- Создание «рисовалки»
- Использование переменной в режиме «бегунок»

**На дом:** сделать так, чтобы при нажатии на цифры 1 и 2 печатались картинки

### День четвертый

- Изучение клонов
- Использование клонов для создания пуля
- Создание игры-стрелялки

**На дом:** сделать две волны врагов



SCRATCH



# Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



## О курсе «Создание игр в Scratch». 3-й модуль Рафаил Шарафутдинов

**Цель модуля:** изучение гравитации в программировании и создание собственных проектов

**Программа модуля:**

### День первый

- Изучение понятия скорость
- Изучение понятия ускорение
- Загрузка картинок из интернета
- Начало создания игры «Флеппи бёрд»

**На дом:** добавить условие при касании труб

### День второй

- Создание сенсора
- Создание очков
- Додельвание игры «Флеппи бёрд»

**На дом:** скачивание картинок для своей игры

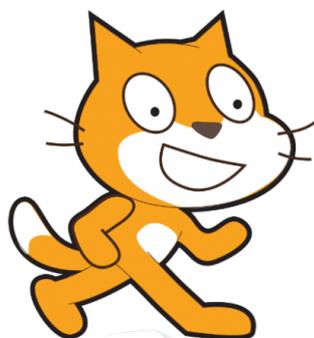
### День третий

- Обсуждение различных типов игр
- Обсуждения игр, которые хотят сделать ребята
- Начало создания своих проектов

**На дом:** продолжение создания своих проектов по мере возможностей

### День четвертый

- Окончательное создание своих проектов
- Презентация своих игр родителям



# SCRATCH